

Flexible Architekturen

... nur wie?

Eberhard Wolff (SWAGLab), Falk Sippach (embarc)

Flexible Architekturen – nur wie?

Der Traum jeder Architekt:in: ein System, das sich mühelos an neue Anforderungen anpassen lässt. In der Praxis ist das jedoch natürlich oft schwer umzusetzen. In diesem Vortrag erfahrt ihr, welche Schritte nötig sind, um eine wirklich flexible Architektur zu gestalten.

Dabei betrachten wir nicht nur die fachliche Aufteilung mit Domain-driven Design, sondern auch die konkreten Vorteile moderner Ansätze wie Microservices oder Self-contained Systems. Praktische Beispiele zeigen, wie sich Flexibilität in der Praxis tatsächlich steigern lässt.

Wer sind wir?

Eberhard Wolff (SWAGLab)



eberhard.wolff@swaglab.rocks

ewolff.com

software-architektur.tv

SWAGLab



Falk Sippach (embarc)



falk.sippach@embarc.de






LinkedIn: [/in/falk-sippach](https://www.linkedin.com/in/falk-sippach)



embarc



Agenda

1. Fachliche vs. technische Flexibilität 
2. Modularisierung 
3. Fachliche Flexibilität 
4. Technische Flexibilität 
5. Fazit & Ausblick 

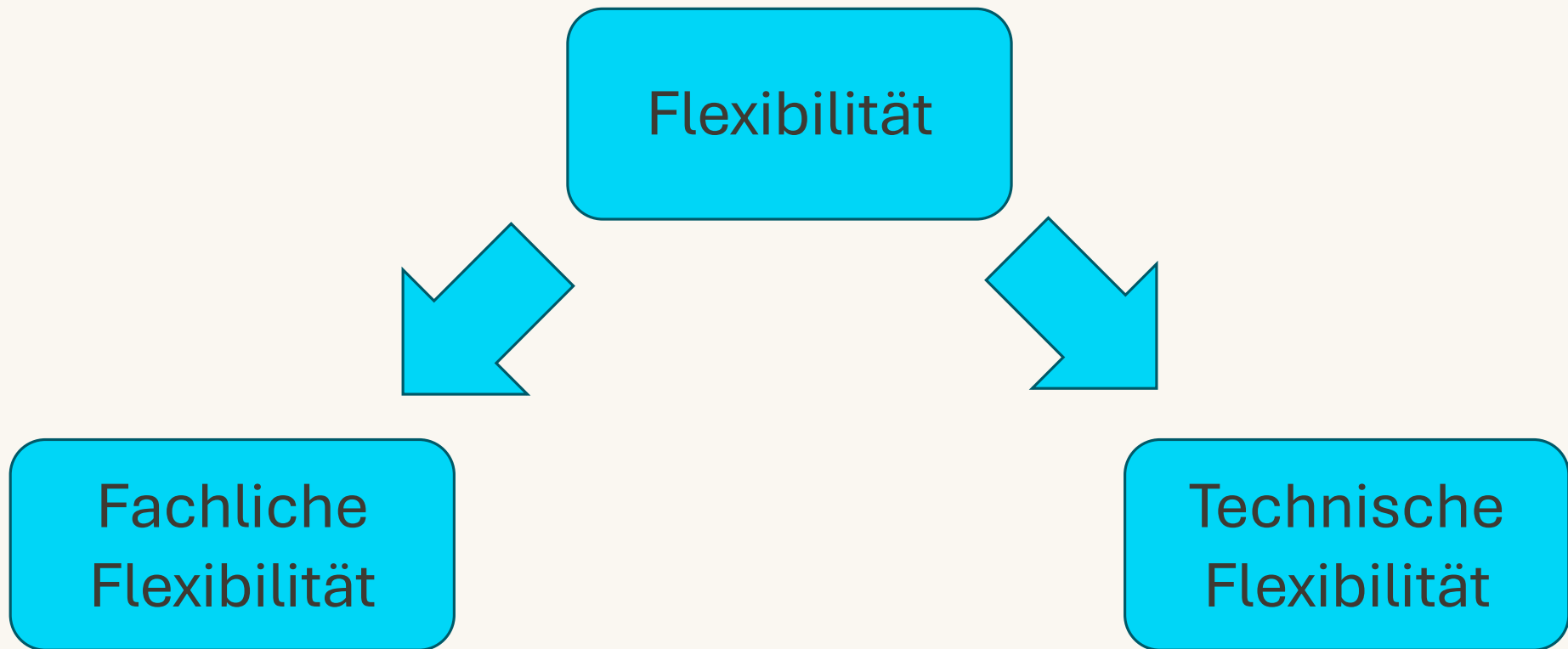
Intro: Fachliche vs. technische Flexibilität



Flexibilität

- Software-Entwicklung erfolgt in Iterationen.
- Änderungen und Erweiterungen sind die Norm.
- Requirements ändern sich.
- Ungeplante Änderungen sind typisch.
- Flexibilität = einfache Änderbarkeit
- Die wichtigste Eigenschaft von Software-Architektur?





Fachliche Flexibilität

Fachliche
Flexibilität

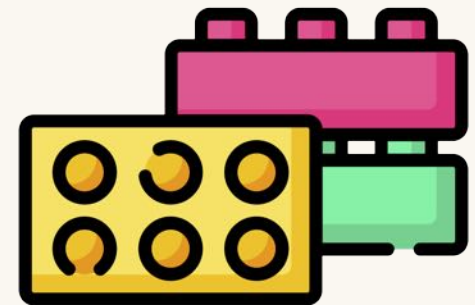
- Einfache Änderbarkeit bei neuen fachlichen Anforderungen.
- Software wird zum Lösen fachlicher Herausforderungen implementiert.
- Wert der Software: Wie gut ist die Fachlichkeit?
- Daher: Fachliche Flexibilität sehr wichtig.

Technische Flexibilität

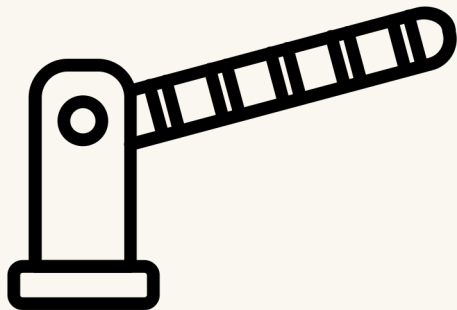
- Einfach Änderbarkeit der Technologien
- Neue Technologien helfen bei nicht-funktionalen Anforderungen / Qualitäten.
- Technologie ohne Sicherheitsupdate ersetzen
- Performance durch andere Datenbank / Persistenz-Technologie
- Mangelnde Wartbarkeit wegen veralteter Technologie
- Generell: Technische Flexibilität weniger wertvoller für Kunden als fachliche Flexibilität (?)

Technische
Flexibilität

Modularisierung



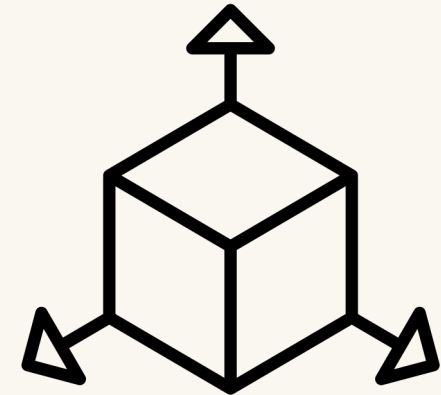
Modularisierung – warum und wie?



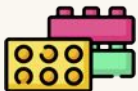
Grenzen setzen



**Änderungen
lokal halten**



**Viele
Dimensionen**



Beispiel OOP

”

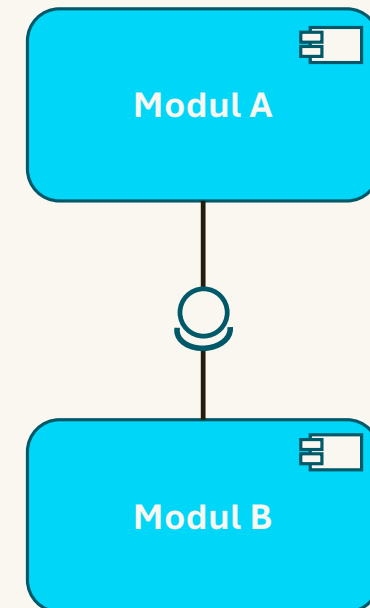
*OOP encourages us to model complex entities and processes using objects, which combine state and behavior. OOP is at its **best** when it is **defining** and **defending boundaries**.*

<https://www.infoq.com/articles/data-oriented-programming-java/>

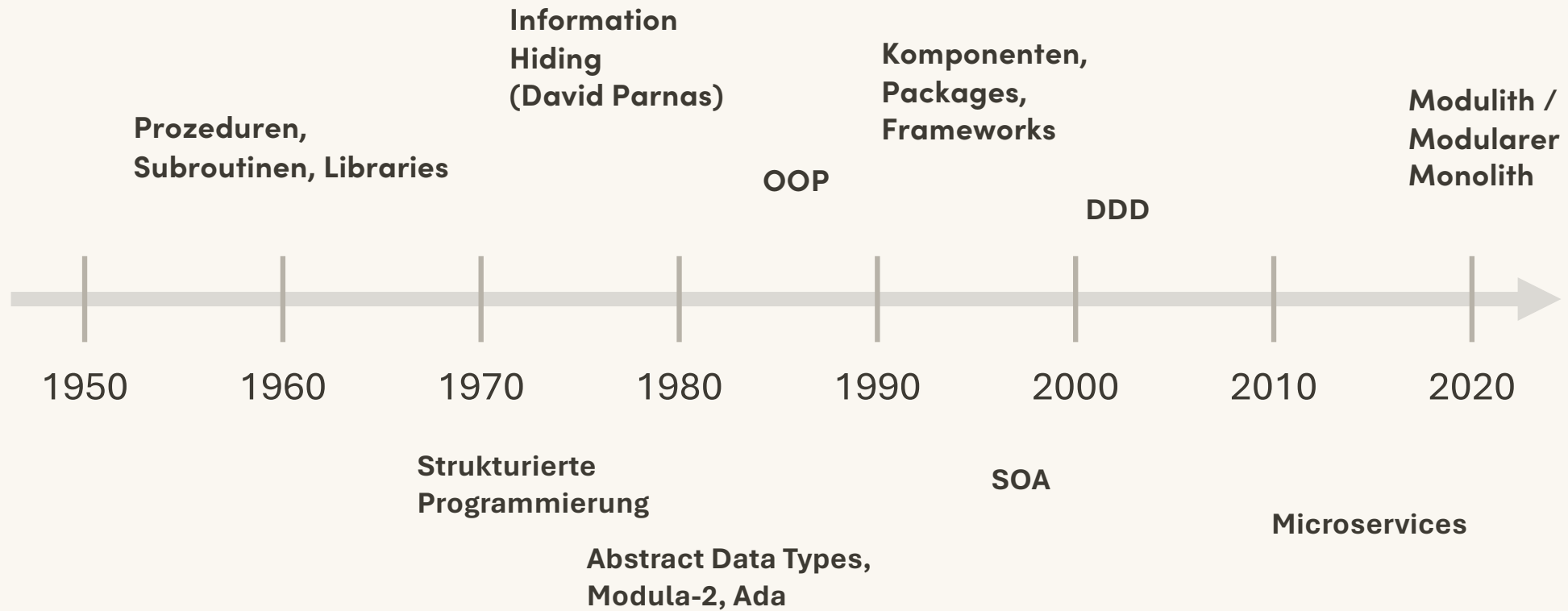
Brian Goetz

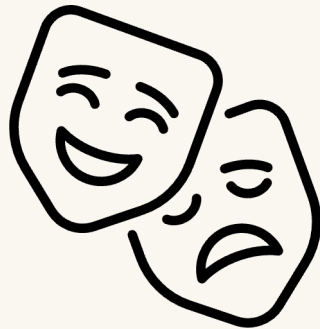
Was ist ein Modul?

- kapselt Funktionalität
- bietet Schnittstellen an und garantiert diese im Sinne eines Vertrages
- konsumiert Schnittstellen anderer Bausteine
- kann durch anderen Baustein ersetzt werden, welcher gleichartige Schnittstellen zur Verfügung stellt
- stellt einen Teil eines Gesamtsystems dar.

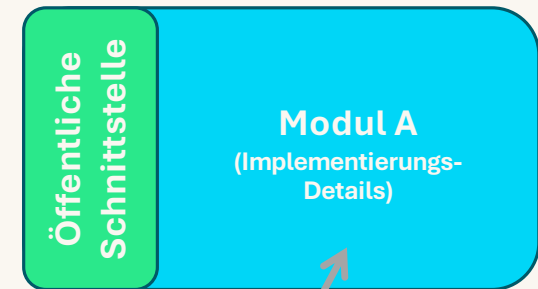


Historie

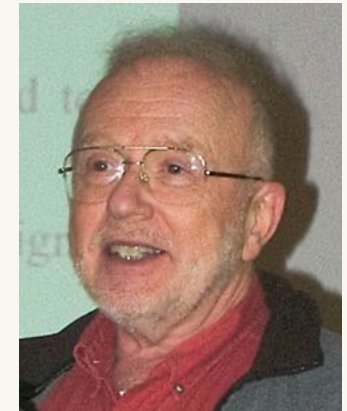




Gute Module **verstecken** die **Entscheidungen**, die **sich** (häufig) **ändern** (können).

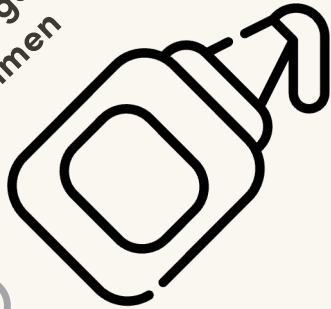


Information Hiding



David Parnas

Dinge, die
gemeinsam geändert
werden, gehören
zusammen



Kohäsion & Kopplung

Kopplung

- Lose Kopplung: Dinge, die **unabhängig geändert** werden sollen, sollten **nicht** unnötig **voneinander abhängen**
- Kopplung ist nicht grundsätzlich schlecht, aber sie muss bewusst eingesetzt werden
- Flexibilität leidet besonders unter **unbewusster, transistiver und zyklischer Kopplung**



Arten von Kopplung

- fachlich
- Daten
- zeitlich
- technologisch
- Deployment
- Team/Organisation
- ...



Modularisierung ist mehrdimensional

- **Code:** Packages, Namespaces, Komponenten
- **Build:** Libraries, Module, Abhängigkeiten
- **Daten:** Tabellen, Schemas, Datenhoheit
- **Laufzeit:** Prozesse, Services, Kommunikation
- **Deployment:** ein Artefakt vs. mehrere Artefakte
- **Organisation:** Teamverantwortung, Ownership

Diese Grenzen **können zusammenfallen, müssen es aber nicht.**

Fachliche Flexibilität



Fachliche Flexibilität: Wie?

- Notwendige fachliche Änderungen sind nicht vorhersehbar.
- Änderungsschwerpunkte werden nur retrospektiv offensichtlich.

- Helfen historische Änderungsschwerpunkte bei der Vorhersage zukünftiger Schwerpunkte?
- Kann man zukünftige Änderungsschwerpunkte vorhersagen?
- Sollte man historische Änderungsschwerpunkte ignorieren?

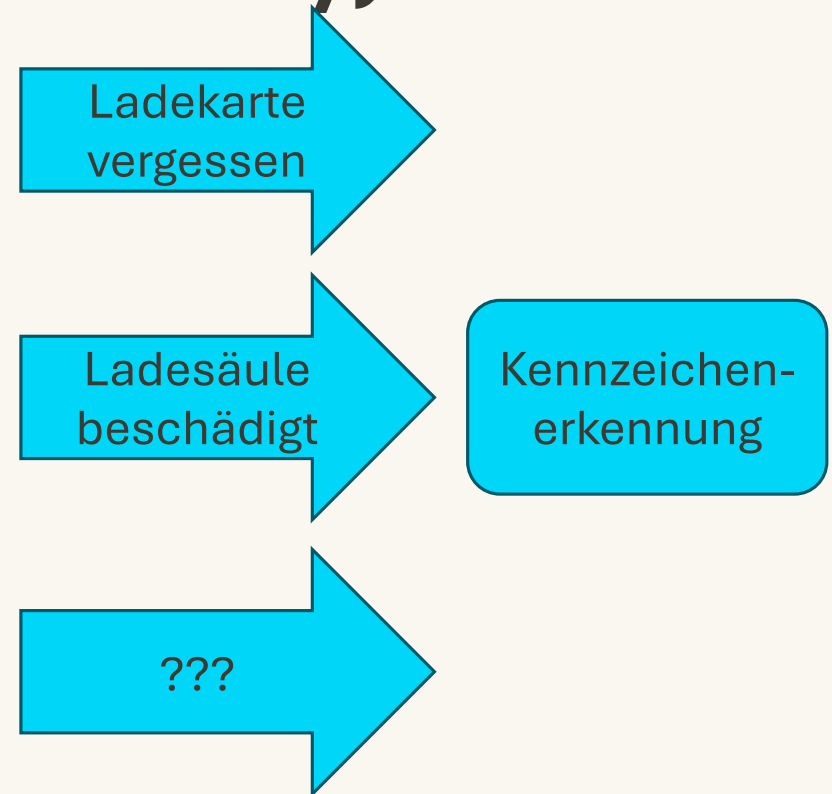


Residuality Theory (Barry O'Reilly)

- Änderungsszenario = Stressoren gegen die Architektur
- Behauptung: Eine Architekturentscheidung kann die Antwort auf eine Menge an Stressoren sein.

Residuality Theory (Barry O'Reilly)

- Beispiel: Ladesäulen für Elektroautos
- Stressor: Ladekarte vergessen
- Lösung: Kennzeichenerkennung
- Stressor: Ladesäule beschädigt (Unfall / Vandalismus)
- Lösung: Kennzeichenerkennung
- Kennzeichenerkennung: Antwort auf auch unbekannte Stressoren?



Fachliche Flexibilität

- Eine möglichst gute fachliche Modellierung macht fachliche Änderungen einfach.
- Die Domäne sollte das Design treiben.
- Domain-driven Design

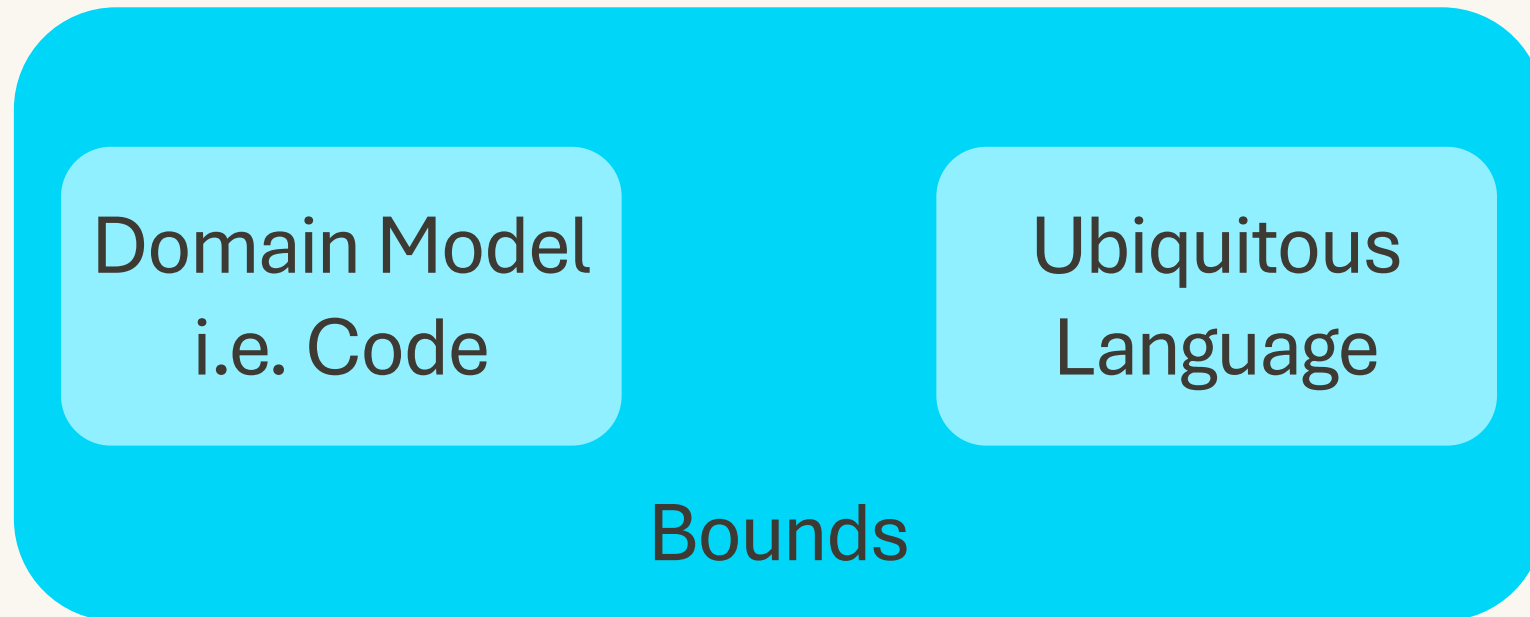


*Let the Domain
Drive the Design*

Fachliche Aufteilung

- Wie kommen wir zu einer guten fachlichen Aufteilung?
- Zentrale Frage in der Architektur
- Verschiedene Heuristiken

Bounded Context



Bounded Context Beispiel

Rechnungslegung

Rechnung schreiben

Mehrwertsteuer

Lieferung

Tracking

Verpacken und versenden

Bestellprozess

Einkaufswagen

Bestellung akzeptieren

Bounded Context Beispiel

Rechnungslegung

Kunde Rechnungsadresse

Produkt Preis

Lieferung

Kunde Lieferadresse

Produkt z.B. Größe / Gewicht

Bestellprozess

Kunde Produktpräferenzen

Produkte Marketing-Infos

Unterschiedliche Modelle / Sprache

Rechnungslegung

Kunde Socreatory GmbH

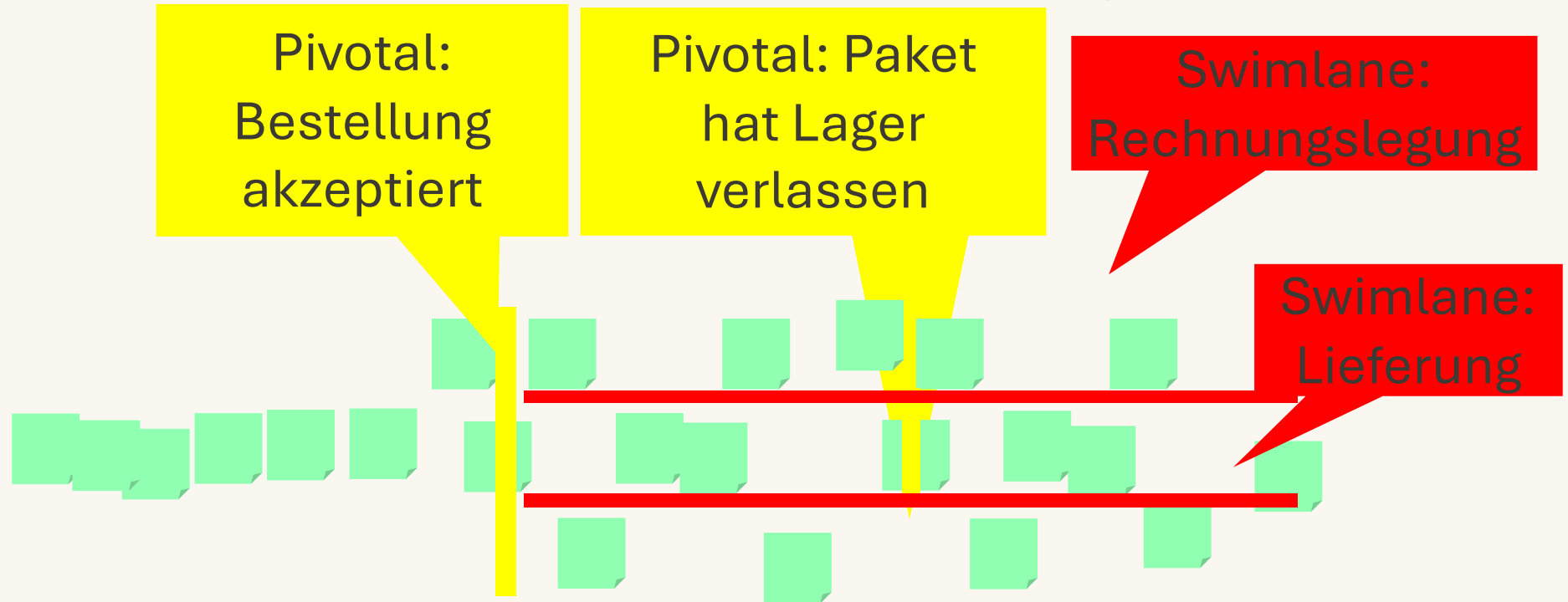
Lieferung

Kunde Eberhard Wolff

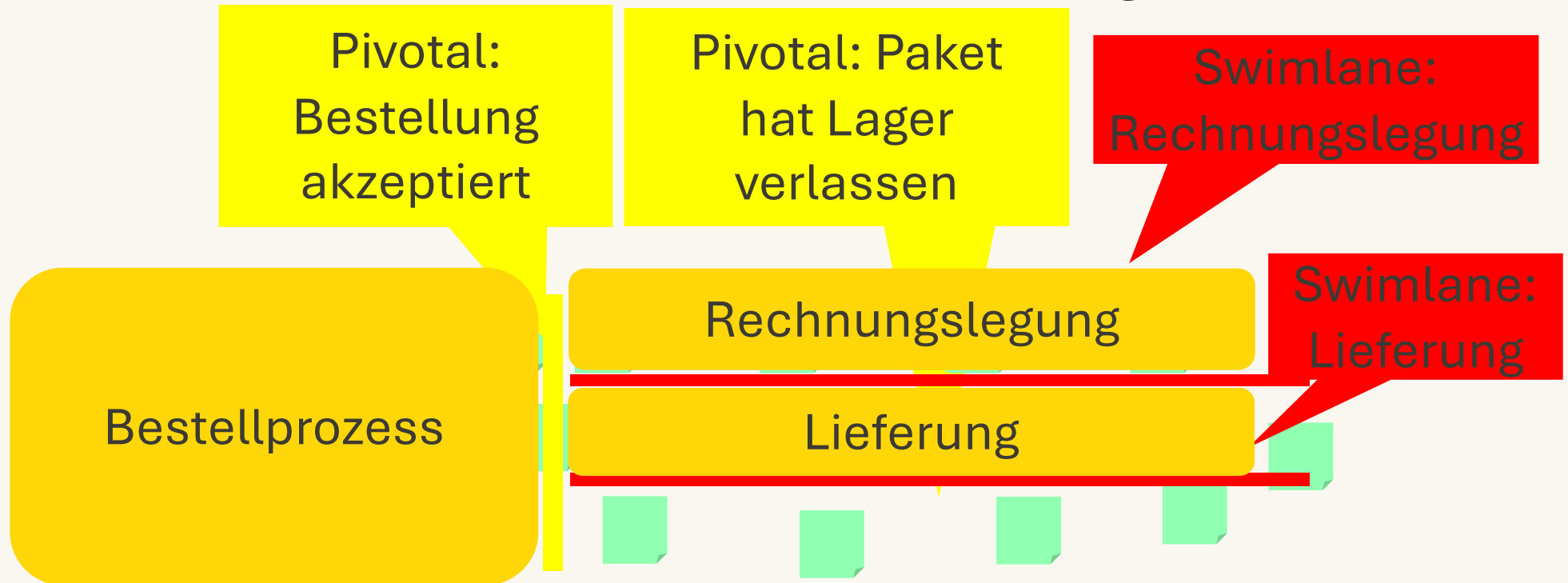
Andere Heuristik: Event Storming

- Pivotal Events: Etwas ändert sich grundlegend
- Swim Lanes: Parallele Aktivitäten
- Kandidat für Module: Bereich zwischen Pivotal Events und Swim Lanes

Andere Heuristik: Event Storming



Andere Heuristik: Event Storming



Andere Heuristik: Independent Service Heuristics

- 10 Heuristiken
- Beispiel: Lieferung
- 2 – Marke (Brand)

Ist es denkbar, dieses Ding als Public-Cloud-Service unter einer eigenen Marke angeboten wird?


- 10 – Produktentscheidungen

Könnte das Team, das an diesem Ding arbeitet, die Verantwortung für die eigene Produkt-Roadmap und die Produktausrichtung selbst übernehmen?

Technische Flexibilität





Wann ist ein System unflexibel?

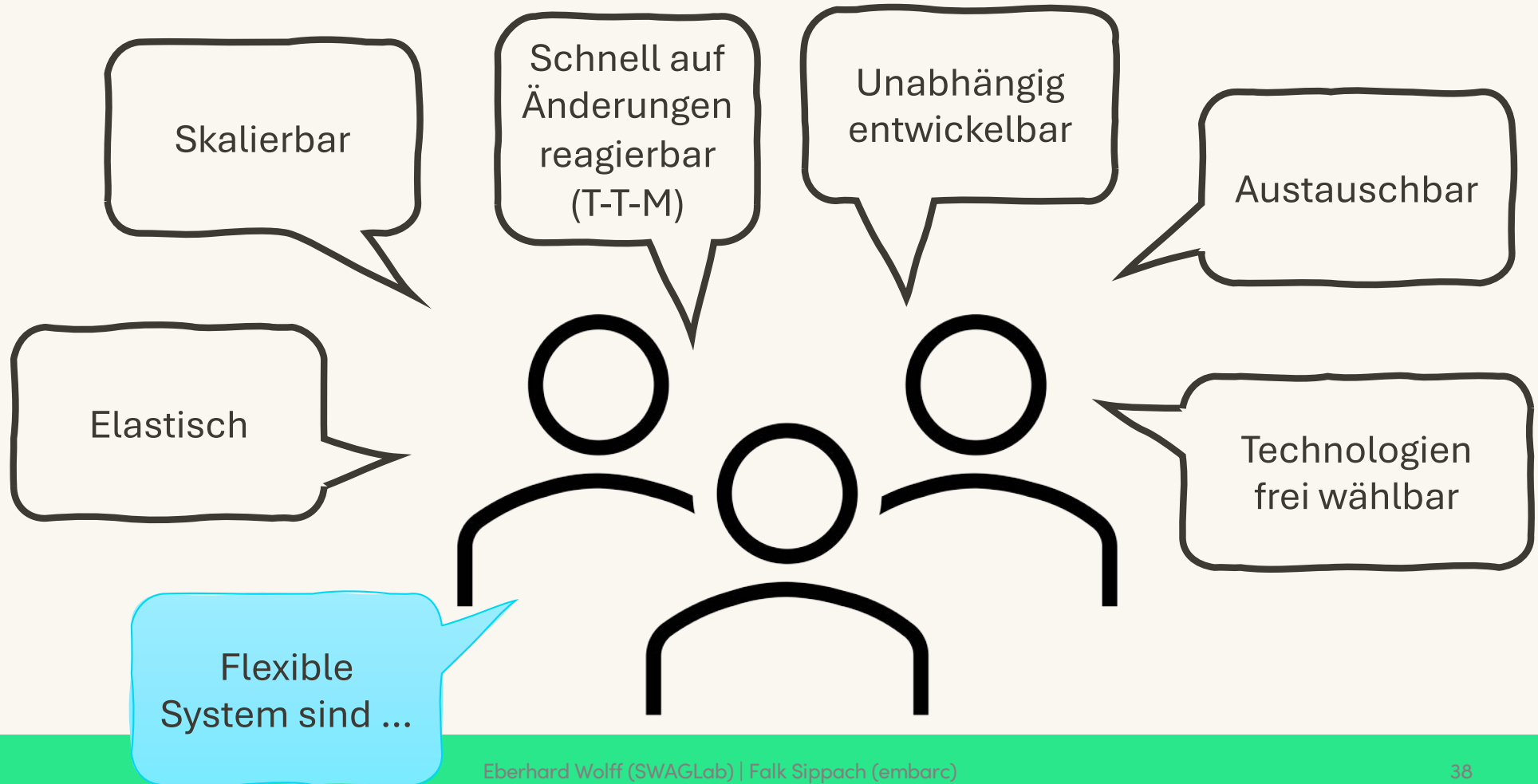
 „Ich muss ständig mit anderen Teams reden um meine Features umzusetzen“
„Ich kann keine Testumgebung für das System erstellen, weil es zu komplex ist“
„Diese DSGVO-Regeln einzubauen nervt ...“
„Unser Technologie-Stack ist veraltet“

„Bei Lastspitzen ist das System echt langsam“

„Dieser Fehler taucht schon seit Monaten auf“

„Feature X wäre echt toll, der Konkurrent bietet das schon an“

  „Entwickler:innen brauchen so lang“
„Mit neuen Feature-Ideen muss ich zu ganz vielen Leuten gehen und niemand kann mir eine Einschätzung geben“



**Es gibt nicht die eine
"flexible" Architektur!**



Viele Ansatzpunkte ...

- technische **Grenzen** setzen
- **Deployment** & Release ohne Hindernisse
- effizienter **Betrieb** und **Überwachung**
- Entkopplung der **Daten** und **Persistenz**
- einfache **Integration** und flexible **Schnittstellen**
- ...



Deployment Flexibilität

- Rolling Updates / Blue-Green / Canary
- Versionierung und Kompatibilität
 - Rückrollbarkeit
 - Feature Toggles
- Automatisierung in CI/CD Pipeline
- DevOps Prinzipien

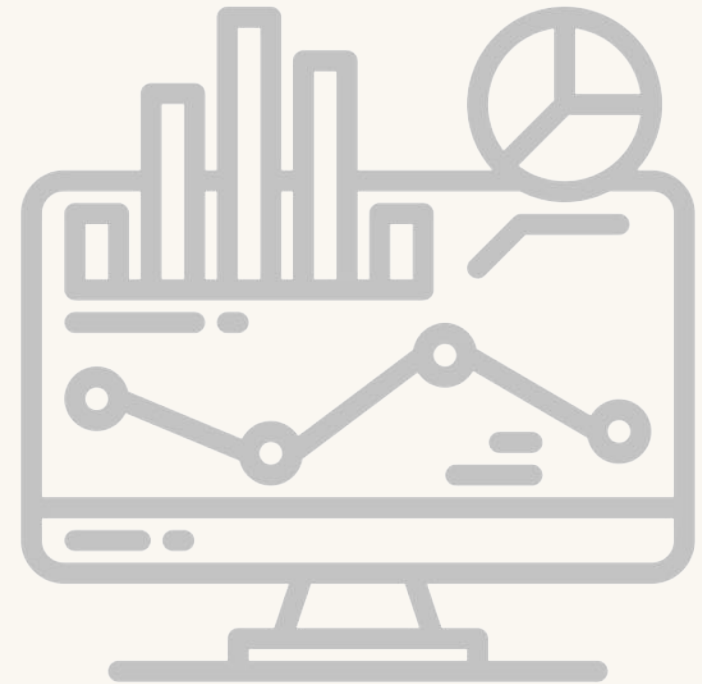
*Änderungen unabhängig
und risikoarm ausliefern!*



Betriebsflexibilität

- Monitoring, Logging, Tracing, Alerting
- Metriken auf Modul-Ebene
- Resilienzmechanismen
- Chaos Engineering
- Fitness Functions
- Disaster Recovery


Flexibilität endet nicht beim Deployment, sie muss **im Betrieb abgesichert** werden!



Unterschiedliche harte Grenzen

weich

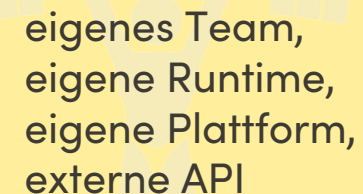
sehr hart



Package,
Namenskonvention,
Code Review

Build-Modul,
explizite
Abhängigkeiten,
Architekturtests

Prozess, Netzwerk,
eigenes Deployment,
eigene Datenhaltung



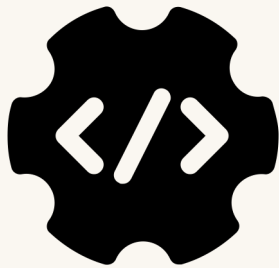
eigenes Team,
eigene Runtime,
eigene Plattform,
externe API

Je härter die Grenze, desto **stärker** die **Entkopplung**,
aber auch desto **höher** die **Integrationskosten**.

Grenzen technisch setzen: Feedback

Frühes Feedback

Spätes Feedback



Compiler-/IDE-
Unterstützung

- Packages, Sichtbarkeit
- Modulsysteme (JPMS, OSGi, ...)

Maven



Build-
management

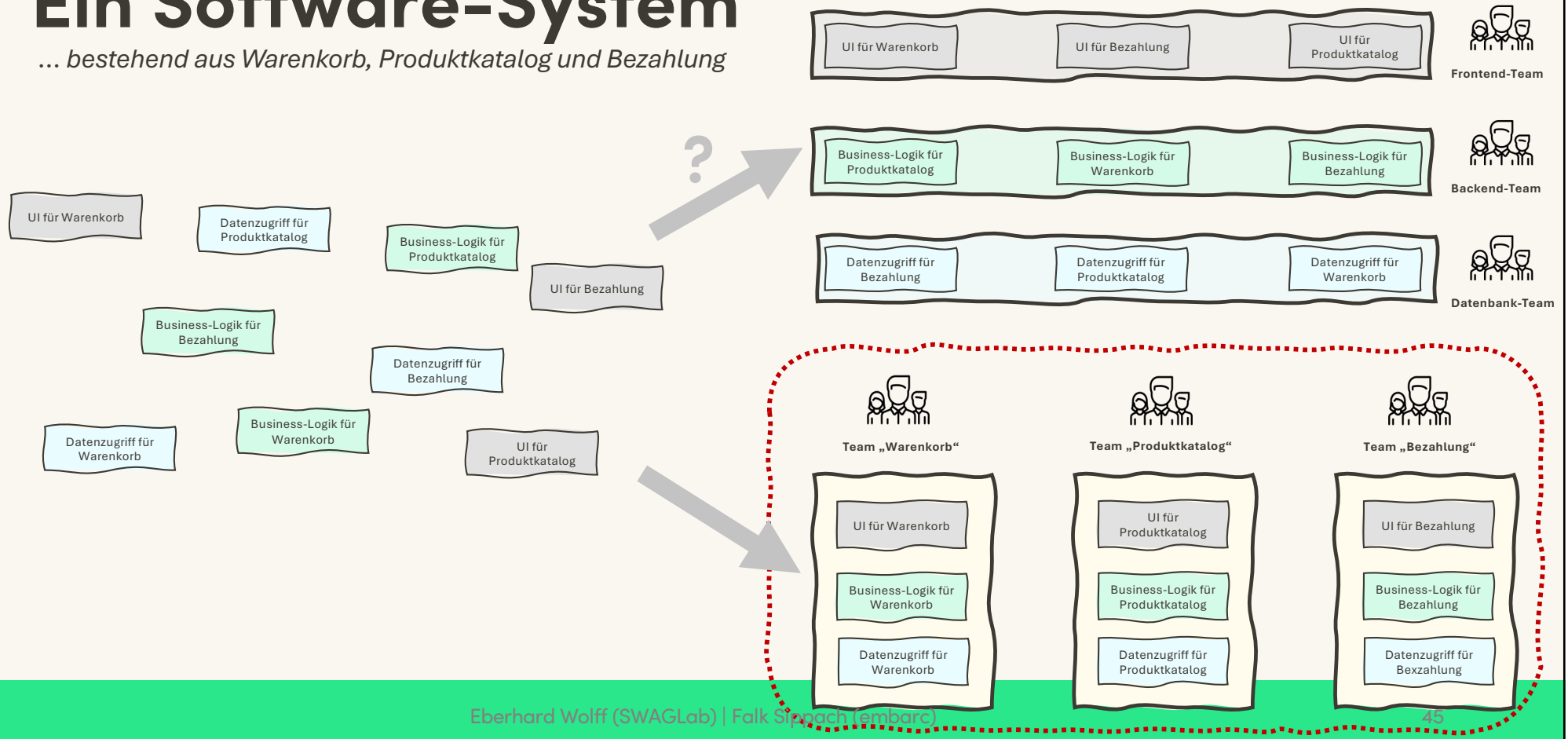


Validierung
zur Laufzeit

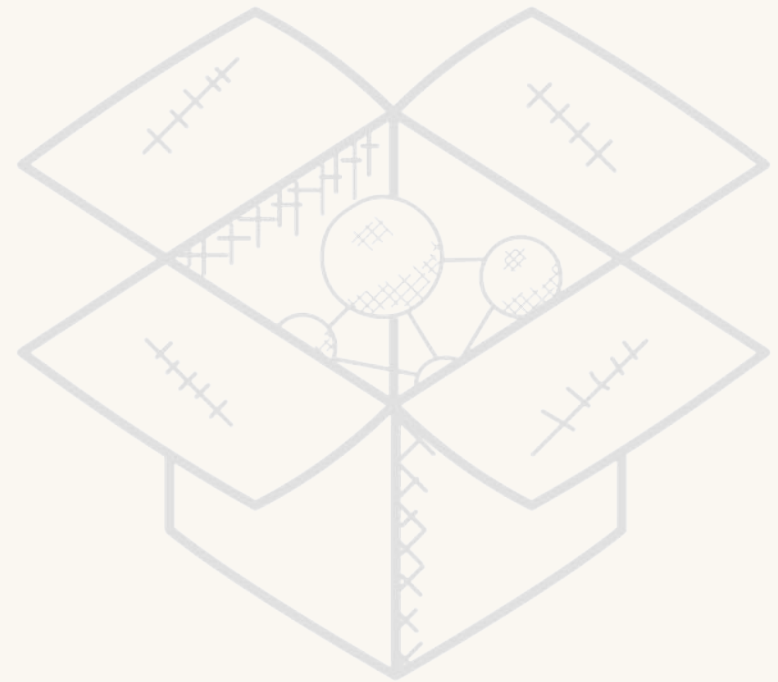
- ArchUnit
- jQAssistant
- ...

Ein Software-System

... bestehend aus Warenkorb, Produktkatalog und Bezahlung

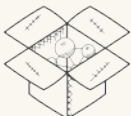
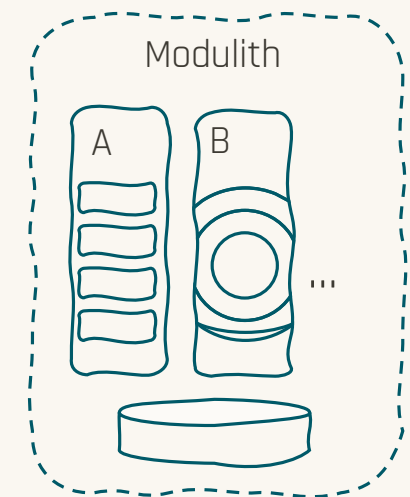


Modulith



Modulith

- fachliche Module innerhalb einer Anwendung
- **klare Modulgrenzen** und explizite Schnittstellen
- ein Deployment-Artefakt
- gemeinsame Laufzeit
- oft gemeinsame Datenbank, aber idealerweise klare Datenhoheit
- **keine Remote-Kommunikation** zwischen Modulen und damit **kein Overhead verteilter Systeme**



**Ein Modulith bleibt nur flexibel, wenn
Modulgrenzen sichtbar und überprüfbar sind.**



Validierung der
Architekturregeln



Explizite Architektur-
konzepte im Code



Transparenz durch
Dokumentation

Spring Modulith

... allows developers to build well-structured Spring Boot applications and guides developers in finding and working with application modules driven by the domain. It supports the **verification of such modular arrangements, integration testing individual modules, observing the application's behavior on the module level and creating documentation snippets** based on the arrangement created.

(<https://spring.io/projects/spring-modulith>)



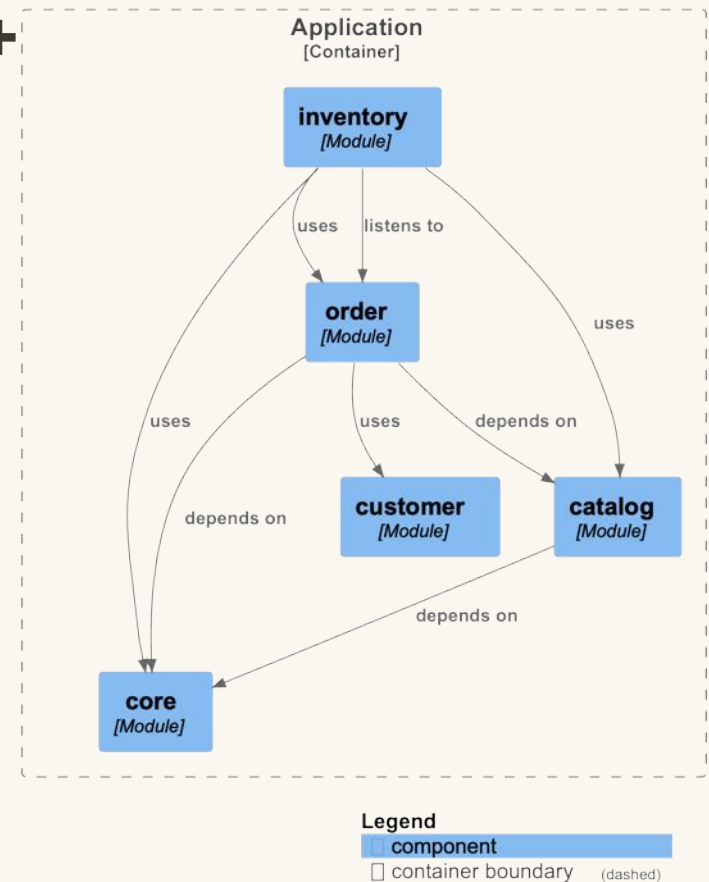
Spring Modulith – Technische Struktur

- unterstützt Entwickler bei der Implementierung logischer Module (über Package Konventionen und Meta-Informationen)
- erzeugt intern ein Modell (über Spring Komponenten-Modell, Meta-Informationen, jMolecules, ...)



Spring Modulith – Validierung + Dokumentation

- kann **Verifikationen/Fitness Functions** laufen lassen (ArchUnit)
- erzeugt **Dokumentations-Snippets** und -diagramme mit AsciiDoc und PlantUML



Spring Modulith - Entkopplung

- **@ApplicationModuleTest**
 - Hochfahren von einem Modul und den Abhängigkeiten
- **@ApplicationModuleListener**
 - asynchrone, persistierte Events – Vorbereitung für EDA in verteilten Systemen

Microservices



Microservices

- Module als Container implementiert
- Größe: variiert
- Kleine Wegwerf-Microservices
- Aufgabe für ein Team
- Kommunikation: Asynchron oder synchron?

Microservices: Vorteile

- Unabhängiges Deployment
- Unabhängige Skalierbarkeit
- Bessere Isolation bzgl Sicherheit
- Unabhängige Technologie-Wahl

- Vor allem: Technische Flexibilität
- Alternativen mit denselben Vorteilen?

Microservices: Nachteile

- Höhere technische Komplexität der Infrastruktur
- Begrenzte Vorteil z.B. von unabhängigem Deployment, wenn die fachliche Aufteilung nicht gut ist.

Self-contained Systems

Self-contained Systems

- Microservices
 - + Web-Oberfläche
 - + Integration in der Oberfläche (Links, Transklusion)
- Größe: Ein Bounded Context
- Organisation: Ein SCS gehört ein Team
- Idee: Funktionalität inkl. Oberfläche in einem Team und einem SCS implementieren
- Sehr hohe fachliche und technische Autonomie (self-contained)

Fazit & Ausblick



Fehlende Modulgrenzen machen aus kleinen Änderungen schnell einen Flächenbrand.

Eberhard Wolff (SWAGLab) | Falk Stippach (embarc)



Brandschutzstreifen (Modulgrenzen)
verhindern die unkontrollierte Ausbreitung.

Eberhard Wolff (SWAGLab) | Falk Sippach (embarc)

Meine Trainings bei socreatory



iSAQB® CPSA-A® FLEX



29.09. - 01.10.2026
in Hannover



Architektur-Kickstart



Team Topologies Deep-Dive



DDD saniert Legacy

Mein Trainer-Profil:



<https://www.socreatory.com/trainers/eberhard-wolff>

Meine Trainings bei socreatory



iSAQB[®] CPSA[®] Foundation



iSAQB[®] CPSA-A[®] AGILA



iSAQB[®] CPSA-A[®] API



iSAQB[®] CPSA-A[®] FLEX



iSAQB[®] CPSA-A[®] IMPROVE



Documentation-as-Code



Spring Modulith



Phantastische Diagramme



Mein Trainer-Profil:



<https://www.socreatory.com/trainers/falk-sippach>

Danke für die Aufmerksamkeit!

Folien: saf2026@ewolff.com

EMail wird durch Amazon Lambda bearbeitet
und 14 Tage gespeichert. Typos in der EMail-
Adresse werden manuell bearbeitet.

